インパルス制御によるハロー軌道への移行とその維持

2009SE066 池山拓弥 2009SE103 加藤圭 指導教員:市川朗

1 はじめに

現在, 数多くの宇宙探査機が打ち上げられ, それらによ る様々なミッションが実行されている. 例えば, 1995 年末 には ESA/NASA により、太陽表面・コロナ・太陽風を連続 的に観測することを目的とした太陽観測衛星 SOHO(Solor and Heliospheric Observatory) が地球・太陽系のラグラ ンジュ点 (L1 点) 近傍のハロー軌道に打ち上げられた [2]. ラグランジュ点とは二つの天体の引力と宇宙機の遠心力が 釣り合う点であり L_1 から L_5 まで存在し, ラグランジュ 点近傍の周期的な軌道をハロー軌道という.特に地球・月 系の L₂ 点近傍のハロー軌道は月に隠れることがないので 軌道上の衛星は地球から常に観測可能である [3]. 従って, 衛星を仲介して月の裏側の月面基地と地球との交信などが 可能である.今後,ハロー軌道の重要性は増していくと考 えられる.しかし、この軌道は非常に不安定であるので、 制御を行わなければ軌道を維持することが困難である.本 研究では、地球・月系において L₂ 点に宇宙港が存在する とし、そこから宇宙機を打ち上げることを想定し、ハロー 軌道への移行とその軌道を維持することを目的とする. 軌 道への移行・維持を行う際には、インパルス制御を用い、 その制御性能について考察する.また,性能の評価には消 費燃料と比例の関係にある総速度変化 (ΔV) と軌道移行に かかる時間 (整定時間)を用いる.

2 円制限三体問題

地球,月,宇宙機の三体問題を考える.宇宙機の質量が 月,地球に比べて十分小さいので,地球と月の運動に影響 を与えない.これを制限三体問題と呼ぶ.ニュートンの運 動方程式は

$$M_e \ddot{\boldsymbol{R}}_e = \frac{GM_eM}{D^3} \boldsymbol{D} + \frac{GM_em}{r_e^3} \boldsymbol{r}_e \tag{1}$$

$$M\ddot{\boldsymbol{R}}_{M} = -\frac{GM_{e}M}{D^{3}}\boldsymbol{D} + \frac{GMm}{r^{3}}\boldsymbol{r}$$
(2)

となる.



図1 三体問題

ここで、変数は表1のように定義する.

表1 変数定義

変数	説明	值	
D_0	地球-月間の距離	384,748 [km]	
M_e	地球と月の質量比	81.3045M	
μ_1	$\mu_1 = GM_e$ とする定数	398,601 $[\rm km^3/s^2]$	
μ_2	$\mu_2 = GM$ とする定数	$4,887 \; [\mathrm{km^3/s^2}]$	
μ	$\mu = \mu_1 + \mu_2$ とする定数	$403,488 \; [\mathrm{km^3/s^2}]$	
n	$n~=~(\mu/D_0^3)^{1/2}$ とす	$2.661699\times$	
	る角速度	$10^{-6} [rad/s]$	
ρ	$ ho = M/(M_e + M)$ \succeq	0.01215	
	する月の質量の割合		
D	$ ho D_0$ とする地球から	4,674 [km]	
D_1	重心までの距離		
D_2	$(1- ho)D_0$ とする月か	$380,073 \; [\mathrm{km}]$	
	ら重心までの距離		
G	万有引力定数	$6.67384 \times$	
		10^{-11}	
		$[m^3 s^{-2} kg^{-1}]$	
D	$oldsymbol{D} = oldsymbol{R}_M - oldsymbol{R}_e$	-	
	状態方程式における入		
\boldsymbol{u}	力ベクトル	-	
$egin{array}{c} D \ u \end{array}$	$oldsymbol{D} = oldsymbol{R}_M - oldsymbol{R}_e$ 状態方程式における入	-	

(1) と (2) より

$$\ddot{\boldsymbol{D}} = -\frac{G(M_e + M)}{D^3}\boldsymbol{D} + Gm(\frac{\boldsymbol{r}}{r^3} - \frac{\boldsymbol{r}_e}{r_e^3}) \qquad (3)$$

となり、また $m \ll M_e$,Mより(3)は

$$\ddot{\boldsymbol{D}} = -\frac{\mu}{D^3} \boldsymbol{D}$$

となる. **R**を地球・月系の重心からの位置ベクトルとする. mu を推進力とすると,ニュートンの運動方程式より

$$m\ddot{\boldsymbol{R}} = -\frac{GM_em}{r_e^3}\boldsymbol{r}_e - \frac{GMm}{r^3}\boldsymbol{r} + m\boldsymbol{u}$$
(4)

となる. *O* – {*i*, *j*, *k*} は, 原点 *O* を地球・月系の重心, *i* を動径方向の単位ベクトル, *j* を月の回転方向の単位ベク トル, *k* を鉛直方向の単位ベクトルとする回転座標系であ る. また, 地球・月系の円運動の角速度ベクトルは *nk* と なる. さらに

$$\boldsymbol{R} = X\boldsymbol{i} + Y\boldsymbol{j} + Z\boldsymbol{k} \tag{5}$$

$$\boldsymbol{r}_e = D_1 \boldsymbol{i} + \boldsymbol{R} \tag{6}$$

$$\boldsymbol{r} = \boldsymbol{R} - D_2 \boldsymbol{i} \tag{7}$$

とおく. (4), (5), (6), (7) を用い, au = t/(1/n), $ar{X} =$ となる. ここで X/D_0 , $\bar{Y} = Y/D_0$, $\bar{Z} = Z/D_0$ とし, 無次元化をすると,

$$\bar{X}'' - 2\bar{Y}' - \bar{X} = -\frac{1-\rho}{\bar{r}_e^3}(\bar{X}+\rho) - \frac{\rho}{\bar{r}^3}(\bar{X}-1+\rho) + \bar{u}_x$$
(8)

$$\bar{Y}'' + 2\bar{X}' - \bar{Y} = -\frac{1-\rho}{\bar{r}_e^3}\bar{Y} - \frac{\rho}{\bar{r}^3}\bar{Y} + \bar{u}_y \tag{9}$$

$$\bar{Z}'' = -\frac{1-\rho}{\bar{r}_e^3}\bar{Z} - \frac{\rho}{\bar{r}^3}\bar{Z} + \bar{u}_z \tag{10}$$

となる.ここで

$$\begin{split} \bar{r}_e &= \left[(\bar{X} + \rho)^2 + \bar{Y}^2 + \bar{Z}^2 \right]^{1/2} \\ \bar{r} &= \left[(\bar{X} - 1 + \rho)^2 + \bar{Y}^2 + \bar{Z}^2 \right]^{1/2} \\ \bar{u}_x &= \frac{u_x}{n^2 D_0} \\ \bar{r}_e &= \frac{r_e}{D_0} \end{split}$$

であり、1はτによる微分を示す.以下では、運動方程式 (8), (9), (10) を用いる.

3 ハロー軌道

(8), (9), (10) は (11) を満たす定常点を持ち, ラグラン ジュ点として知られている.

$$\bar{X} = \frac{1-\rho}{\bar{r}_e^3} (\bar{X}+\rho) + \frac{\rho}{\bar{r}^3} (\bar{X}-1+\rho)$$
$$\bar{Y} = \frac{1-\rho}{\bar{r}_e^3} \bar{Y} + \frac{\rho}{\bar{r}^3} \bar{Y}$$
(11)
$$\bar{Z} = 0$$

その解のうち,月の裏側にある点をL2点と呼び,以下で 与えられる [1].

$$L_2 = (l_2(\rho), 0, 0), \quad l_2(\rho) = 1.15568$$

ここで、 L_2 点を原点とした座標系 $\{\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}\}$ を考えると、 \bar{X} , \bar{Y} , \bar{Z} はそれぞれ $\bar{x} + l_2$, \bar{y} , \bar{z} と表すことができ, そ の原点で線形化すると以下のようになる.

$$\bar{x}'' - 2\bar{y}' - (2\sigma + 1)\bar{x} = \bar{u}_x$$
$$\bar{y}'' + 2\bar{x}' + (\sigma - 1)\bar{y} = \bar{u}_y$$
$$\bar{z}'' + \sigma\bar{z} = \bar{u}_z$$

ここで $\sigma = \rho/|l_2(\rho) - 1 + \rho|^3 + (1 - \rho)/|l_2(\rho) + \rho|^3 =$ 3.19043 である.また, \bar{X} , \bar{Y} , \bar{Z} をそれぞれ $\bar{x} + l_2$, \bar{y} , \bar{z} が得られ,状態方程式は漸化式 で置き換えた場合の(8),(9),(10)の状態方程式は

$$\dot{\boldsymbol{x}}(\tau) = A\boldsymbol{x}(\tau) + B\boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}) + B\boldsymbol{u}, \quad \boldsymbol{x}(0) = \boldsymbol{x}_0$$

$$\begin{split} \boldsymbol{x}(\tau) &= \left(\begin{array}{ccccc} \bar{x} & \bar{y} & \bar{x}' & \bar{y}' & \bar{z} & \bar{z}' \end{array}\right)^{T} \\ A &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2\sigma + 1 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & -\sigma + 1 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\sigma & 0 \end{pmatrix} \\ B &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & | & 1 \end{pmatrix} \\ \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}) \!\!= \! \left(\begin{array}{c} l_{2} - 2\sigma \bar{x} - \frac{1-\rho}{\bar{r}_{e}^{3}}(\bar{x} + l_{2} + \rho) - \frac{\rho}{\bar{r}^{3}}(\bar{x} + l_{2} - 1 + \rho) \\ & \sigma \bar{y} - \frac{1-\rho}{\bar{r}_{e}^{3}} \bar{y} - \frac{\rho}{\bar{r}^{3}} \bar{y} \\ & \sigma \bar{z} - \frac{1-\rho}{\bar{r}_{e}^{3}} \bar{z} - \frac{\rho}{\bar{r}^{3}} \bar{z} \end{pmatrix} \end{split}$$

である.

4 インパルス制御

パルス入力において,積分を一定にし時間を無限小,入 力を無限大にしたものはインパルス入力と呼ばれる.連続 時間のシステムは

$$\dot{\boldsymbol{x}}(t) = A\boldsymbol{x}(t) + B\boldsymbol{u}(t), \quad \boldsymbol{x}(0) = \boldsymbol{x}_0$$

となる. 時刻 [s, s + h] で入力 u_s/h を与えると, t < sの とき

$$\boldsymbol{x}(t) = e^{At} \boldsymbol{x}_0$$

となり、
$$t > s + h$$
のとき $m(t) = c^{At}m + c^{At} \frac{1}{2} \int_{0}^{s+h} c^{-Ar} P dr$

$$\boldsymbol{x}(t) = e^{At}\boldsymbol{x}_0 + e^{At}\frac{\mathbf{i}}{h}\int_s e^{-Ar}B\boldsymbol{u}_s dr$$

となる. $h \rightarrow 0$ とすれば

$$\boldsymbol{x}(t) = e^{At}\boldsymbol{x}_0 + e^{A(t-s)}B\boldsymbol{u}_s$$

となる. s における左右の極限値は

$$egin{aligned} oldsymbol{x}(s-) &= \lim_{t
earrow s} oldsymbol{x}(t) = e^{As} oldsymbol{x}_0 \ oldsymbol{x}(s+) &= \lim_{t
earrow s} oldsymbol{x}(t) = e^{As} oldsymbol{x}_0 + B oldsymbol{u}_s \end{aligned}$$

となる. ここで,一定時間ごとにインパルス入力を入れる. 時間 ks に \boldsymbol{u}_{k-1} を加え, $\boldsymbol{x}(k) = \boldsymbol{x}(ks+)$ とすると

$$oldsymbol{x}_1 = oldsymbol{x}(s+) = e^{As}oldsymbol{x}_0 + Boldsymbol{u}_0 \ oldsymbol{x}_{k+1} = \lim_{t\searrow (k+1)s}oldsymbol{x}(t) = e^{As}oldsymbol{x}_k + Boldsymbol{u}_k$$

$$\boldsymbol{x}_{k+1} = A_d \boldsymbol{x}_k + B \boldsymbol{u}_k \tag{12}$$

となる.ここで $A_d = e^{As}$ である.

5 最適レギュレータ

システム (12) の最適レギュレータ問題とは

$$J(\boldsymbol{u};\boldsymbol{x}_0) = \sum_{k=0}^{\infty} \left(\boldsymbol{x}_k^T Q \boldsymbol{x}_k + \boldsymbol{u}_k^T R \boldsymbol{u}_k \right)$$

を最小にする問題である.ここで、Qは半正定行列、Rは 正定行列である.(A, B)が可制御、 (\sqrt{Q}, A) が可観測であ るとき、 u_k は離散時間リッカチ代数方程式 (DARE)

 $X = Q + A_d^T X A - A_d^T X B (R + B^T X B)^{-1} B^T X A_d$

の解 X により

$$\boldsymbol{u}_k = -(R + B^T X B)^{-1} B^T X A_d \boldsymbol{x}_k$$

で与えられる.フィードバックゲインを

$$K = (R + B^T X B)^{-1} B^T X A_d$$

とおく.次に、目標軌道を自由運動

$$\boldsymbol{x}_{fk+1} = A_d \boldsymbol{x}_{fk}, \quad \boldsymbol{x}_f(0) = \boldsymbol{x}_{f0} \tag{13}$$

とし、(12)の軌道を(13)の軌道に追従する制御を考える. 2 つの軌道の誤差 $e_k = x_k - x_{fk}$ は

$$\boldsymbol{e}_{k+1} = A_d \boldsymbol{e}_k + B \boldsymbol{u}_k$$

を満たす.よって,安定化フィードバック $u_k = -Ke_k$ により誤差 e_k は0に収束し,目標の軌道に追従する.

6 ハロー軌道への移行

目標とするハロー軌道と制御軌道の方程式は非線 形であるが、本研究では、線形フィードバック $u_k = -K(\mathbf{x}(ks+) - \mathbf{x}_f(ks))$ を用いる.

7 シミュレーション結果

重み行列 $R \ge 1$ 周期ごとのインパルス入力回数 α を変化 させ、シミュレーションを行う.ここで重み行列 $Q = I_6$ 、 $R = 10^r I_3$ と置き、rを変化させその軌道特性を調べる.

7.1 軌道移行制御

制御軌道の初期値を L_2 点におき,ハロー軌道に移行さ せるための制御を行う.ここで,許容誤差を 10^{-3} とする.



図 2 $\alpha = 12$ のときの軌道移行制御 $r - \Delta V$

図 2 より $\alpha = 12$ で ΔV が最小となる r は 0.2, そのと きの ΔV の値は 6.9×10^{-1} となり, さらに同じ R で整定 時間も 11.4 と最小となった.

7.2 中継軌道を導入した軌道移行制御

軌道移行制御において中継軌道を導入したシミュレー ションを行う.本研究では,総速度変化を抑える方法とし て,中継軌道を導入する方法を提案する.また,中継軌道 を導入しない場合と比較し検証を行う. $\alpha = 12$ の場合の rに対する総速度変化のグラフを図3に, $\alpha = 30$ の場合の rに対する総速度変化のグラフを図4に示す.





図 3 より, $\alpha = 12$ のとき ΔV が最小となる r は,中継 軌道を 3 つ導入した場合では r = 0.5, 4 つ導入した場合 では r = 0.6, 5 つ導入した場合では r = 0.5 となった.ま た,図 4 より, $\alpha = 30$ のとき ΔV が最小となる r は,中 継軌道を 3 つ導入した場合では r = 1.2,4 つ導入した場 合では r = 1.4,5 つ導入した場合では r = 1.4 となった. 表 2 に $\alpha = 12$ の場合の ΔV の最小値とそのときの r,整 定時間を示し,表 3 に $\alpha = 30$ の場合の ΔV の最小値と そのときの r,整定時間を示す.また,実際の軌道シミュ レーションを図 5 に示す.

表 2α :	= 12	の場合の	ΔV	と整定時間
----------------	------	------	------------	-------

	r	ΔV	整定時間
中継3つ	0.5	5.4×10^{-1}	19.1
中継4つ	0.6	5.1×10^{-1}	21.6
中継5つ	0.5	5.9×10^{-1}	31.6
中継無し	0.2	6.9×10^{-1}	11.4

表3 $\alpha = 30$ の場合の ΔV と整定時間

	r	ΔV	整定時間
中継3つ	1.2	3.5×10^{-1}	12.3
中継4つ	1.4	$3.5{ imes}10^{-1}$	17.7
中継5つ	1.4	3.8×10^{-1}	21.6
中継無し	1.2	4.0×10^{-1}	3.5



図5 中継軌道を4つ導入した場合の三次元運動

表 2,表 3 より中継軌道を導入すると, ΔV を抑えることができるが,中継軌道を介している為,整定時間は増加 することがわかる.また, $\alpha = 12$ の場合の総速度変化は 中継軌道を導入しないときに比べて最大で約 26%,最小で 約 14% 改善され, $\alpha = 30$ の場合の総速度変化は中継軌道 を導入しないときに比べて最大で約 13%,最小で約 5% 改 善された.以上より,入力回数が少ない方が中継軌道を導 入する効果が大きくなる.

7.3 任意のインパルス入力間隔による軌道維持制御

制御軌道と目標軌道の方程式を同じ初期値で解き,ハ ロー軌道を維持するための制御を行う.本節では等間隔に インパルス入力をいれる場合とさらに任意のインパルス時 刻の場合にわけて考察を行う.



図 6 $\alpha = 12$ のときの軌道維持制御 $r - \Delta V$

 $\alpha = 12$ と固定した図 6 より等間隔インパルスでは ΔV が最小となる r は r = 0.4 で, $\Delta V = 3.2 \times 10^{-5}$ となる. イ ンパルス入力時刻を任意に変動させる場合では r = -0.9のとき $\Delta V = 1.4 \times 10^{-5}$ の最小値となっており,総速度変 化は等間隔インパルスの場合に比べて約 56% 改善された.

上記より α によって ΔV が最小となる R が存在する. 等間隔インパルスの ΔV が最小の R をそれぞれの α に用 いて $\alpha - \Delta V$ を図 7 に示す.



図7 最適な R を用いた軌道維持制御 $\alpha - \Delta V$

これより,等間隔インパルスでは α が増加したときには ΔV が単調減少であり,インパルス時刻を変動させる場合 も同様の傾向がみられる.次に $\alpha = 12, r = 0.4$ で後者の 場合のインパルス入力を1周期分示したハロー軌道の yz平面上への射影を図8に示した.また,この条件にかかわ らず初期値付近に入力をいれない場合 ΔV を抑えられる という結果が得られた.



8 おわりに

中継軌道を導入したシミュレーション結果より,中継軌 道を導入することによって,総速度変化を抑えつつ目標軌 道への移行が可能であることが確認できた.しかし,中継 軌道の設定の仕方や,制御入力の回数を変えた場合など, 条件を変化させたときには,再度シミュレーションを行い, 検証する必要がある.

軌道維持制御ではインパルス時刻の変動を許し,さらに 初期値付近では自由運動にして制御を行う場合が総速度変 化が抑えられることを示した.本研究で用いたインパルス 入力時刻の探索アルゴリズムはすべての場合を調べてはい ないため,アルゴリズムの改善によってはさらに総速度変 化が抑えられる可能性がある.

参考文献

- A.Ichikawa: Recent Developments in Formation Flying, Lecture Notes, 2010.
- [2] 歌島昌由:宇宙開発事業団技術報告 ラグランジュ点 近傍の軌道力学,宇宙開発事業団,1997.
- [3] 木下宙:天体と軌道の力学,東京大学出版, 1998.